

nc01

(P1)

1. $A(0;0;0)$ $B(1;0;0)$ $G(1;1;1)$

2. $\vec{BK} \begin{pmatrix} -1 \\ 0,5 \\ 0,5 \end{pmatrix}$ $\vec{AI} \begin{pmatrix} 0,5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ $\vec{AG} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\vec{BK} \cdot \vec{AI} = -1 \times 0,5 + 0,5 \times 0 + 0,5 \times 1 \\ = -0,5 + 0,5 \\ = 0$$

$$\vec{BK} \cdot \vec{AG} = -1 \times 1 + 0,5 \times 1 + 0,5 \times 1 \\ = -1 + 1 \\ = 0$$

\vec{BK} est donc orthogonal à 2 vecteurs non colinéaires du plan (AIG). Donc la droite (BK) est bien orthogonale au plan (AIG).

3. Un vecteur normal au plan (AIG) est $\vec{BK} \begin{pmatrix} -1 \\ 0,5 \\ 0,5 \end{pmatrix}$.

Donc (AIG) : $-x + 0,5y + 0,5z + d = 0$

De plus A(0;0;0) est un point du plan (AIG).

$$\text{Donc } -0 + 0,5 \times 0 + 0,5 \times 0 + d = 0 \\ \Leftrightarrow d = 0$$

Donc on a $-x + 0,5y + 0,5z = 0$

en multipliant par -2 on a :

(AIG) : $2x - y - z = 0$

4. (BK) a pour vecteur directeur $\vec{BK} \begin{pmatrix} -1 \\ 0,5 \\ 0,5 \end{pmatrix}$ et passe par B(1;0;0). Donc on a :

$$(BK): \begin{cases} x = 1 - t \\ y = 0,5t \\ z = 0,5t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

5. Le plan détermine les coordonnées de L projeté de B sur (AIG) il faut déterminer les coordonnées du point d'intersection de (BK) avec (AIG) car (BK) orthogonal à (AIG).

$$\begin{cases} x = 1 - t \\ y = 0,5t \\ z = 0,5t \\ 2x - y - z = 0 \end{cases} \quad \text{Donc : } \begin{cases} 2(1-t) - 0,5t - 0,5t = 0 \\ 2 - 2t - t = 0 \\ -3t = -2 \\ t = \frac{2}{3} \end{cases}$$

$$\text{Donc } \begin{cases} x = 1 - \frac{2}{3} = \frac{1}{3} \\ y = 0,5 \times \frac{2}{3} = \frac{1}{3} \\ z = 0,5 \times \frac{2}{3} = \frac{1}{3} \end{cases} \quad L \left(\frac{1}{3}; \frac{1}{3}; \frac{1}{3} \right)$$

6. la distance de B au plan (AIG) est :

$$BL = \sqrt{\left(1 - \frac{1}{3}\right)^2 + \left(0 - \frac{1}{3}\right)^2 + \left(0 - \frac{1}{3}\right)^2}$$

$$BL = \sqrt{\frac{6}{9}}$$

$$BL = \frac{\sqrt{6}}{3}$$

(P2) l'arête $[GF]$ est orthogonale au plan (ABF) qui est aussi le plan (AIB) .

1a) DmC si on considère (AIB) comme base du tétraèdre $ABIG$ alors la hauteur relative est $[GF]$.

b)
$$V = \frac{1}{3} A(ABI) \times GF$$

$$= \frac{1}{3} \times \frac{1 \times 1}{2} \times 1$$

$$= \frac{1}{6}$$

2. $Aire(ABG) = \frac{AO \times AG}{2}$

car (AO) est une médiane mais aussi une hauteur.
car le triangle ABG est isocèle en G et O : milieu de $[AB]$.

$$AO = \sqrt{0^2 + 0,5^2 + (-0,5)^2}$$

$$= \sqrt{0,5}$$

$$= \frac{\sqrt{2}}{2}$$

DmC $A(ABG) = \frac{\frac{\sqrt{2}}{2} \times \sqrt{3}}{2} = \frac{\sqrt{6}}{4}$.

3. $V(ABIG) = \frac{1}{6}$

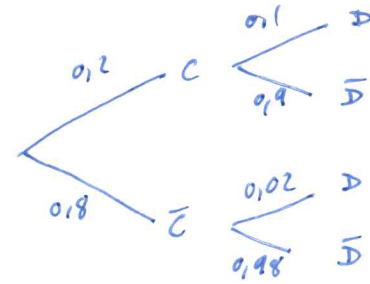
Base: AGI

hauteur: h : distance de B au plan (AGI)

DmC $V(ABIG) = \frac{\text{Base} \times h}{3} \Leftrightarrow h = \frac{3V(ABIG)}{\text{Base}} = \frac{3 \times \frac{1}{6}}{\frac{\sqrt{6}}{4}} = \frac{\sqrt{6}}{3}$

exo 2

(P1)



1. $P(C \cap D) = P(C) \times P_D(C)$
 $= 0,2 \times 0,1$
 $= 0,02$

2. $P(D) = P(C \cap D) + P(\bar{C} \cap D)$
 $= 0,02 + 0,8 \times 0,02$
 $= 0,02 + 0,016$
 $= 0,036$

3. $P_D(C) = \frac{P(C \cap D)}{P(D)} = \frac{0,02}{0,036} \approx 0,556$ à 10^{-2} près

(P3)

1 a. On est en présence d'un schéma de Bernoulli de loi binomiale $B(35; 0,036)$ car il y a répétition de manière indépendante et indépendante du choix des casques.

b. $P(X=1) \approx 0,362$

c. $P(X \leq 1) \approx 0,639$

$$\begin{aligned}
 2. \quad P(X \geq 1) &= 1 - P(X=0) \\
 &= 1 - (1 - 0,036)^n \\
 &= 1 - 0,964^n
 \end{aligned}$$

On veut que $P(X \geq 1) \geq 0,99$

$$\Leftrightarrow 1 - 0,964^n \geq 0,99$$

$$\Leftrightarrow -0,964^n \geq -0,01$$

$$\Leftrightarrow 0,964^n \leq 0,01 \quad \text{car } -1 < 0$$

$$\Leftrightarrow \ln(0,964^n) \leq \ln(0,01)$$

$$\Leftrightarrow n \cdot \ln(0,964) \leq \ln(0,01)$$

$$\Leftrightarrow n \geq \frac{\ln(0,01)}{\ln(0,964)} \quad \text{car } \ln(0,964) < 0$$

$$\Leftrightarrow n \geq 125,6$$

Il faut donc commander au moins 126 casques.

exo 3

(P1) 2. sur $]-\infty; -1[$ $f'(x) \geq 0$, donc f croissante.

sur $[-1; +\infty[$ $f'(x) \leq 0$, donc f décroissante.

2. sur $]-\infty; 0[$ f' est décroissante donc f concave.

sur $[0; +\infty[$ f' est croissante donc f convexe.

(P2)

$$\begin{aligned}
 1. \quad f(x) &= (x+2)e^{-x} \\
 &= xe^{-x} + 2e^{-x} \\
 &= \frac{x}{e^x} + 2e^{-x}
 \end{aligned}$$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{x}{e^x} = 0 \quad (\text{cas}) \quad \text{et} \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} e^{-x} = 0$$

Donc par somme de limites, $\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = 0$

$$\begin{aligned}
 2a. \quad f(x) &= (x+2)e^{-x} \\
 f'(x) &= 1e^{-x} - e^{-x}(x+2) \\
 &= e^{-x}(1-x-2) \\
 &= e^{-x}(-x-1)
 \end{aligned}$$

b. Comme $e^{-x} > 0$ alors $f'(x)$ est du signe de $-x-1$.

x	$-\infty$	-1	$+\infty$
$f'(x)$		+	-

c. f est continue et strictement croissante sur $]-\infty; -1[$.

$$f(]-\infty; -1[) =]-\infty; e[\quad \text{et} \quad 2 \in]-\infty; e[.$$

D'après le th. des val. intermédiaires, l'éq $f(x) = 2$ admet 1 unique solution α sur $]-\infty; -1[$.

$$f(-2) = 0 < 2 \quad \text{et} \quad f(-1) = e > 2 \quad \text{Donc} \quad -2 < \alpha < -1$$

D'après la calculatrice $x \approx -1,6$ à 10^{-1} près.

$$3. f'(x) = (-x-1)e^{-x}$$

$$\begin{aligned} f''(x) &= -e^{-x} - e^{-x}(-x-1) \\ &= e^{-x}(-1+x+1) \\ &= xe^{-x} \end{aligned}$$

Comme $e^{-x} > 0$ alors $f''(x)$ est du signe de x .

x	$-\infty$	0	$+\infty$
$f''(x)$	-	0	+
f	concave		convexe.

$f''(x)$ s'annule en changeant de signe en 0
Donc A est un point d'inflexion pour \mathcal{C} .