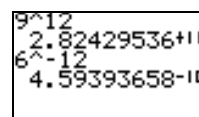


### Affichage d'un résultat en notation scientifique

La calculatrice est capable d'afficher 10 chiffres.  
 Pour les valeurs qui dépassent cette limite la calculatrice utilise la notation scientifique.

- La **notation scientifique** exprime les nombres en deux parties séparée par le symbole **E**.
- La **partie décimale** (avec un chiffre à avant le point décimal) s'affiche à gauche du symbole **E**.
  - L'**exposant entier de 10** s'affiche à droite du symbole **E**.

Les calculs ci-contre signifient que :  
 $9^{12} \approx 2,824295365 \times 10^{11}$  et  $6^{-12} \approx 4,59393658 \times 10^{-10}$



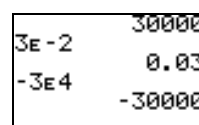
→ Les résultats obtenus sont des valeurs approchées.

### Ecriture d'un nombre en notation scientifique.

le symbole **E** s'obtient à l'aide de la touche **x10<sup>x</sup>**

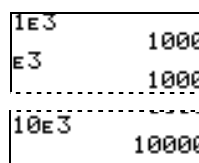
Par exemple :  $3 \times 10^4$  se tape **3** **x10<sup>x</sup>** **4**.

De même pour :  $3 \times 10^{-2}$   
 $(-3) \times 10^4$  se tape **-3** **x10<sup>x</sup>** **4** sans parenthèses



→ Si le nombre ou l'exposant est négatif, utiliser la touche d'opposé **(-)** et non pas la touche de soustraction **-**.

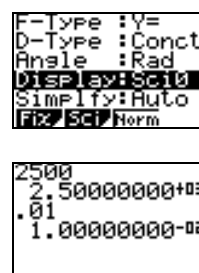
**!**  $10^n$  se tape **1** **x10<sup>x</sup>** **n** ou tout simplement **x10<sup>x</sup>** **n**, mais pas **10** **x10<sup>x</sup>** **n**



Par exemple pour  $10^3$

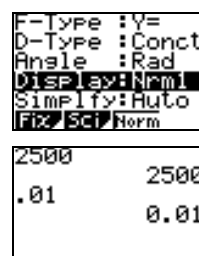
### Choisir le mode d'affichage « notation scientifique »

Instruction **SET UP** (touches **SHIFT** **MENU**)  
 Utiliser les touches **▲** et **▼** pour se déplacer.  
 Sélectionner **Display** puis **Sci** (touche **F2**) et **0** (touche **F1**)  
 Touche **EXIT** pour retrouver l'écran calcul.  
 Les résultats sont alors affichés en notation scientifique.  
 → Le résultat comporte autant de zéros nécessaires pour qu'il y ait 9 décimales affichées.



### Retour au mode d'affichage « normal »

Instruction **SET UP** (touches **SHIFT** **MENU**)  
 Sélectionner **Display** puis **Normal** (touche **F3**)  
 Touche **EXIT** pour retrouver l'écran calcul.  
 Les résultats sont de nouveau affichés en écriture décimale.



⇒ **Compléments**

**Choisir le nombre de décimales affichées**

Instruction **SET UP** (touches **SHIFT** **MENU**) pour se déplacer.  
 Sélectionner **Display** puis **Fix** (touche **F1**)  
 Choisir le nombre de décimales, par exemple **2** (touche **F3**)  
 Valider avec **EXIT** pour retrouver l'écran calcul.  
 Les résultats sont alors affichés avec 2 chiffres après la virgule.  
 Pour retrouver un affichage normal :  
 Instruction **SET UP**. Sélectionner **Display** puis **Normal**

Suivant le mode normal choisi, deux affichages différents sont obtenus :

Par exemple pour  $6 \times 10^{-2}$  et  $6 \times 10^{-3}$  :

	en mode normal 1
	en mode normal 2

F-Type : V=

D-Type : Conct

Ansle : Rad

Display: Fix2

Simplify: Auto

Fix/Sci/Norm

1÷8

0.13

2500

2500.00

2500

0.13

3E4

30000.00

F-Type : V=

D-Type : Conct

Ansle : Rad

Display: Norm1

Simplify: Auto

Fix/Sci/Norm

6E-2

0.06

6E-3

0.006

F-Type : V=

D-Type : Conct

Ansle : Rad

Display: Norm2

Simplify: Auto

Fix/Sci/Norm

6E-2

0.06

6E-3

6-03

**Autre méthode pour écrire une puissance de 10**

Utiliser la séquence : **10** **^** **n**

Par exemple pour écrire  $3 \times 10^3$

$3 \times 10^4$

30000

⇒ **Problèmes pouvant être rencontrés**

Problème rencontré	Comment y remédier
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 100px; margin: 0 auto;"> <p>(-3)E4</p> <p>Syn ERROR</p> </div>	<p>Il ne faut pas écrire les parenthèses.                      Appuyer sur AC/On et réécrire l'instruction.</p>

⇒ **Commentaires**

**!** Autre instruction

La calculatrice possède une instruction **10<sup>x</sup>** (touches **SHIFT** puis **log** ).  
 Mais elle ne correspond pas à la notation scientifique.  
 Elle correspond à la fonction réciproque de la fonction logarithme décimal.  
 Avec cette instruction **10<sup>x</sup>** il est possible d'effectuer  $3 \times 10^{2.5}$ .  
 Alors qu'avec l'instruction **x10<sup>x</sup>** ce même calcul renvoie un message d'erreur

Sin2.5

948.6832981

3E2.5

Syn ERROR